MUZUS
themalab jongeren

MUZUS

Muzus Themalab:
Jongeren bereiken en betrekken

Samen ontdekken hoe we jongeren écht betrekken bij de samenleving van morgen

Jongerenparticipatie. Hoe doe je het écht goed?
Hoe krijg je zicht op wat jongeren drijft, wat hen tegenhoudt en wat hen in beweging brengt? En welke rol kan de ontwerpende aanpak hierin spelen? Welke gespreksstarters en interventies sluiten echt aan bij de leefwereld van de jongeren?

Bij Muzus geloven we dat de beste oplossingen ontstaan door samen te leren, te onderzoeken en te ontwerpen. Daarom starten we het Themalab Ontwerpen voor jongeren & Jongerenparticipatie: een gezamenlijk onderzoeks-, ontwerp- en leertraject waarin organisaties ieder hun eigen vraagstuk rond jongeren inbrengen — en tegelijkertijd meedoen aan een groter, landelijk leerproces.

Hoe het werkt

Het themalab is een zelfgeïnitieerd onderzoeksprogramma van Muzus. We zoeken partners die, net als wij, willen leren van én met jongeren, maar ook van andere organisaties die met dit thema bezig zijn. Partners die tevens willen leren van de ontwerpende aanpak om dit aan te vliegen.

Iedere deelnemende organisatie:
- levert een eigen casus aan (een vraagstuk, uitdaging of kans rondom jongeren)
- werkt samen met ons aan onderzoek naar de eigen casus
- ontvangt niet alleen inzichten uit het eigen onderzoek, maar ook uit alle andere deelnemende casussen
- betaalt een deelnamebijdrage van €20.000 excl. btw

Zo ontstaat een rijke kennisbasis over jongerenparticipatie — breder, dieper en praktischer omdat je het samen met andere organisaties doet. Het themalab gaat van start bij minimaal vijf partners.

Gespreksstarter 'Stacks of snacks' voor gedragsonderzoek (binnen CASI) naar schulden bij jongeren voor Dienst Publiek en Communicatie.

Onderzoek met jongeren naar de toekomst van onderwijshuisvesting voor Gemeente Nissewaard aan de hand van onze Muzus Game.

Leren en kennis delen met Muzus Academy

Onze social designers en de Muzus Academy vormen het hart van het themalab. We verbinden de onderzoeken van alle partners, delen inzichten en verdiepen de kennis over ontwerpend onderzoek en jongerenparticipatie.
Via de Academy nemen partners deel aan een gezamenlijke leerlijn met:

- interactieve online bijeenkomsten
- inspirerende sessies over methodiek en gespreksvoering
- een afsluitend symposium waarin we samen de belangrijkste inzichten presenteren

De Academy zorgt ervoor dat het themalab niet alleen een onderzoeksproject is, maar ook een leerbeweging. Een plek waar kennis en praktijk samenkomen — en waar deelnemers elkaar versterken met nieuwe perspectieven, aanpakken en inspiratie.

Waarom initiëren wij dit themalab?

Bij Muzus werken we al jaren met én voor jongeren. We zien van dichtbij hoe groot de behoefte is om hun leefwereld écht te begrijpen — voorbij aannames en clichés. Steeds meer organisaties kloppen bij ons aan met dezelfde vraag: hoe bereiken we jongeren, en hoe werken we samen met hen aan oplossingen die er voor hén toe doen? Zo ontwikkelen we gespreksmiddelen, spellen en creatieve werkvormen die jongeren uitnodigen om hun eigen perspectief te delen.

Momenteel onderzoeken we voor het project SpaceTeen de relatie van jongeren met hun mobiele telefoon en we doen onderzoek naar roekeloos rijgedrag van jongeren op fatbikes. Eerder ontwikkelden we Expeditie 18, een spel over alles wat je (niet) wilt weten als je achttien wordt — speels, samen met 'peers' en alle regelzaken op een rijtje. Een tool die nu wordt ingezet in het onderwijs (landelijk) en bij diverse jongerenorganisaties. Daarnaast deden we ook onderzoek naar schulden bij jongeren en ontwikkelden we de MBO-wijzer om uitval op het MBO te voorkomen. We deden onderzoek naar frisdrankgebruik onder jongeren, ontwikkelden een jongerentalentenprogramma in een bibliotheek en voor een jongerenrevalidatiecentrum en onderzochten loopbaanoriëntatie onder jongeren op middelbare scholen.

De lancering van het spel Expeditie 18.

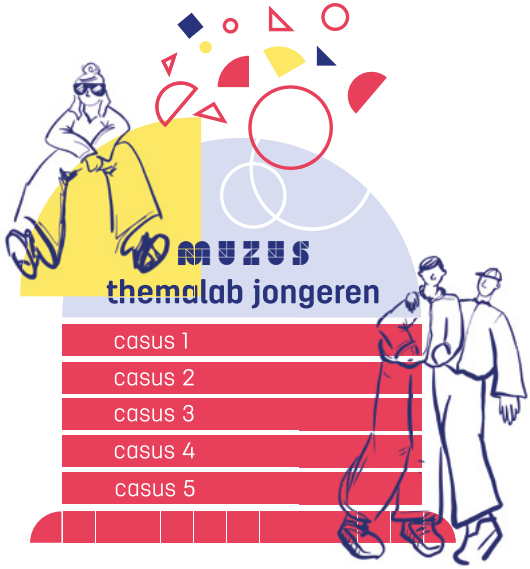
Met deze ervaring weten we hoe we jongeren in beweging kunnen brengen én hoe we met partners samen tot nieuwe inzichten en oplossingen komen. Dit smaakt naar meer!

De opbouw van het themalab:

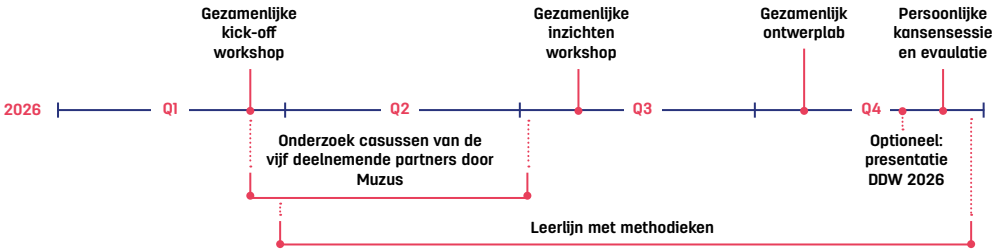
Inspiratie, inzichten en kansen borrelen op en bieden handvatten voor de volgende stap in jouw vraagstuk

Onze social designers doen voor minimaal 5 partners onderzoek

Muzus Academy voor verbinding en kennisdeling



Tijdspad



Waarom meedoen?

Als partner in het themalab draag je bij aan beter jongerenbeleid én aan een bredere beweging van leren, ontwerpen en samenwerken. Je werkt aan je eigen vraagstuk, maar krijgt er een veelvoud aan kennis en inspiratie voor terug.
Zo bouwen we samen aan een gemeenschap van organisaties die geloven in co-creatie, open kennis en gezamenlijke impact — voor een mooier Nederland van morgen.

Neem contact op met Sanne Kistemaker als je meer wilt weten over dit themalab of als je je direct aan wilt melden: Sanne@muzus.nl.

Jongeren spelen Expeditie 18 in bijzijn van Hare Majesteit Koningin Máxima